

Ученик	Тема	Ментор	Одељење	Комисија
Алекса Миљковић	Динамичко програмирање	Душа Вуковић	4а	Душа, Нина, Ђура Субота 9:00
Филип Ивановић	База података	Душа Вуковић	4а	
Иван Михаиловић	База података	Душа Вуковић	4а	
Вера Вуловић	Рад са датотекама у C#-у на примеру посластичарнице	Душа Вуковић	4б	
Александар Поповић	Tor	Нина Алимпић	4е	
Марко Јеловић	Криптографија рачунарских система	Нина Алимпић	4ц	
Андреј Милисављевић	Колмогорова Комплексност и проблем халтовања	Нина Алимпић	4ц	
Лука Лазић	Нестандардне структуре података	Мијодраг Ђуришић	4б	
Марко Никачевић	Алгоритми обиласка графова, реализација и примена	Мијодраг Ђуришић	4е	Ивана Ј., Ивана Т., Горан Субота 11:00
Лана Поповић	Аутоматско генерисање карикатура ненетативном факторизацијом матрица и неутралним трансфером стила	Ивана Јовановић Мاستиловић	4б	
Милена Петровић	Грабљиви алгоритми	Ивана Јовановић Мастиловић	4б	
Марко Грујчић	Рандомизација – алгоритми и структуре података	Јелена Хаџи Пурић	4д	Јелена, Милош, Влада Субота 10:00
Магдалина Јелић	Графовски алгоритми	Јелена Хаџи Пурић	4д	
Михаило Милошевић	Data Science i DrugTarget	Јелена Хаџи Пурић	4д	
Игор Павловић	Компресија података	Јелена Хаџи Пурић	4д	
Ђорђе Стефановић	Обрада звучне датотеке – машинско учење	Јелена Хаџи Пурић	4д	
Данил Грбић	Рачунарске симулације на примеру симулације флуида	Иван Танасијевић	4д	Иван, Бојан, Станка, Ђура Петак 18:00
Јован Јовановић	Програм за играње игара (рачунар као играч или један од играча)	Бојан Маринковић	4е	